<商城研发>

用例规约：<用户注册，登录>

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <日/月/年> | <x.x> | <详细信息> | <姓名> |
| 2020年6月6日 | 1.0 | 用户注册登录 | 牛晨旭 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 用例名称 4

1.1 简要说明 4

2. 事件流 4

2.1 基本流 4

2.2 备选流 4

2.2.1 <第一备选流> 4

2.2.2 <第二备选流> 4

3. 特殊需求 5

3.1 <第一特殊需求> 5

4. 前置条件 5

4.1 <前置条件一> 5

5. 后置条件 5

5.1 <后置条件一> 5

6. 扩展点 5

6.1 <扩展点名称> 5

7. 活动图 5

用例规约：<浏览商品信息>

]

# 用例名称

**名称：用户进行注册，登录**

## 简要说明

**作用：商城可以维护每个用户的个人信息，系统方便对用户是否是该商城会员进行判断**

**目的：对该商城的用户实现管理**

# 事件流

## 基本流

**1用户可以在前端界面实现自己信息的注册，后端接收到触发后，与数据库进行交互，将注册过用户的个人信息存入数据库中**

**2用户实现注册之后，可以进行登录，后端对数据库的信息进行选择，若存在该信息，用户成功登录**

## 备选流

### <第一备选流>

### <第二备选流>

# 特殊需求

**可用性：用户可以方便的查看单个商品，或一个种类的所有商品信息**

**可靠性：数据被持久存储在底层数据库中**

## <第一特殊需求>

# 前置条件

## <前置条件一>

**系统的前端界面已经做好，并且后端可以接收前端的触发**

# 后置条件

## 条件一>数据库持久存入信息

# 扩展点

## <扩展点名称>

# 活动图

